

Denkschmiede Pegel 4.0

# Pegel -Schmiede

Anforderungen und digitale  
Möglichkeiten für eine Modernisierung  
oder Ergänzung des Pegelwesens hin  
zu einer Echtzeit-Hydrologie

**21.07.2022**

10:00 bis 16.30 Uhr (Präsenz)

10:00 bis 14:00 Uhr (virtuell)

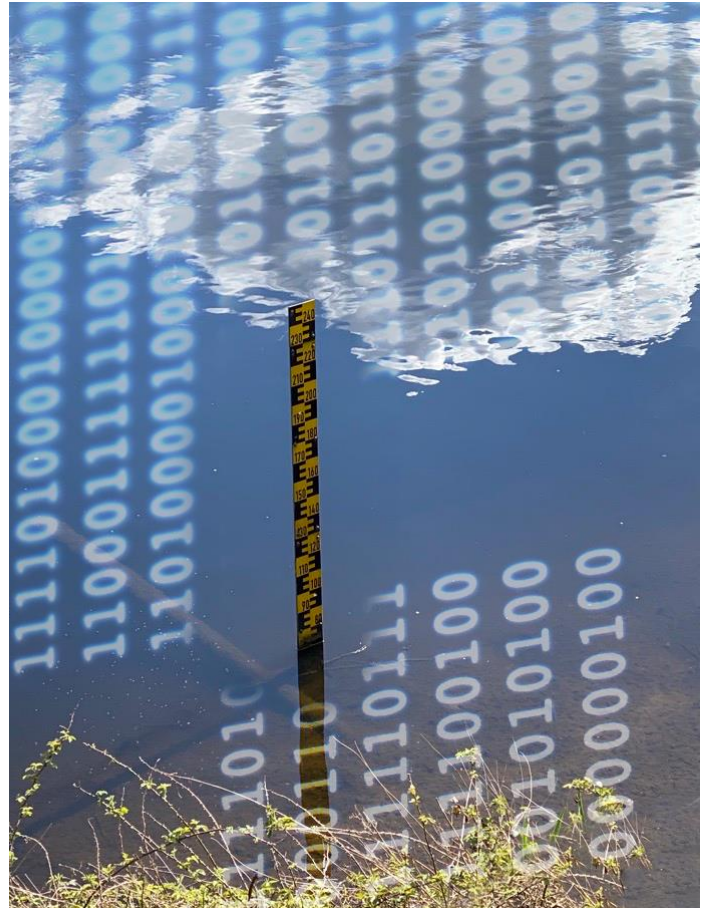
Präsenz:

**Plenarsaal Bezirksregierung  
Detmold**

Virtuell:

**Live-Stream mit Teilnehmenden-  
Chat**

In Kooperation mit



---

## Ziel der Veranstaltung

Wetterereignisse werden extremer. Entsprechend höher sind die Anforderungen an Pegel­daten, sowohl bezogen auf zeitliche und räumliche Auflösung, an die Datenübertragung, an die Verknüpfung der Daten von Pegel zu Pegel und mit anderen Datenwelten. Daten haben, Daten nutzen: Hier geht es um Visualisierung, Algorithmen, Szenarienberechnungen und Meldewesen. Und noch ein Aspekt ist wichtig: Die Extremwetterereignisse im Jahr 2021 haben uns gelehrt, wie hoch der Anspruch an Resilienz ist. Die Pegel müssen gerade auch in extremen Lagen zuverlässig Daten liefern, sofort und an die richtigen Stellen.

Geht nicht? Doch geht! Mit der Fachkompetenz der Verantwortlichen, den Potenzialen der Digitalisierung und Schwarmintelligenz im kreativen Raum.

Wir, das Kompetenzzentrum Digitale Wasserwirtschaft und der BWK Landesverband NRW, Bezirksgruppe Detmold, wollen Anforderungen und Lösungen zusammenbringen und laden Sie / Euch herzlich ein, gemeinsam Visionen für ein Pegelwesen 4.0 aus der Praxis für die Praxis zu entwickeln.

Dazu bieten wir ein Programm mit fachlichem Input, mit Matchmaking zwischen Anforderungen und digitalen Lösungen und mit Zeit, Raum und Gesprächspartner:innen, konkrete Lösungen für ein Pegelwesen 4.0 zu skizzieren.

### Veranstaltungsort (Präsenz)

Bezirksregierung Detmold, Leopoldstr. 15, Detmold, Plenarsaal und Besprechungsräume

### Veranstaltungstechnik (Virtuell)

Live-Stream mit Teilnehmenden-Chat

### Kosten

Umlage der Bewirtungskosten bei Präsenzteilnahme: **30 €**

### Veranstalter

Kompetenzzentrum Digitale Wasserwirtschaft gGmbH  
Gelsenkirchener Str. 181, 45309 Essen

BWK Landesverband NRW, Bezirksgruppe Detmold

### Anmeldung

<https://event-einladung.com/PEGELS40>



## Programm

[Ankommen / Vernetzung \(ab 9:00 Uhr\) \(Präsenz\)](#)

[Input \(Präsenz und Virtuell\)](#)

### 10:00 Uhr: Begrüßung

Lutz Kunz, BezReg Detmold, David Paffenholz, BWK Bezirksgruppe Detmold, Dr. Ulrike Düwel, KDW

### 10:20 Uhr: Verbesserung von Hochwasserinformation und -vorhersage – 2 Punkte des 10-Punkte Arbeitsplans Hochwasserschutz in Zeiten des Klimawandels

Roland Funke, LANUV

### 10:50 Uhr: Pegelwesen in der Praxis – Status Quo und Perspektiven

Martin Lehmann, Wasserverband Obere Lippe

### 11:30 Uhr PAUSE

[11:45 Uhr Pitches – Lösungsanbieter \(Präsenz und Virtuell\)](#)

### Schöne neue Welt - Vom Wetter über Gewässerdaten hin zur Hochwasserinformation zur rechten Zeit beim richtigen Empfänger

- Wetter und Vorhersage, Stefano Vincenzo De Simone, KISTERS AG
- Möglichkeiten hydrometeorologischer Messungen im Wassermanagement – Datenverfügbarkeit als Handlungsgrundlage, Ihno Ihnen, OTT Hydromet GmbH
- Satellitengestütztes Wassermanagement mit WAMO, Sebastian Lemke, e.Ray Europa GmbH
- Gewässerdaten, bereit für Machine Learning und Künstliche Intelligenz, Karuna Jutglar, GITHydroS
- Floodlight – Messen, wo das Hochwasser entsteht, Dr. Henning Oppel, Okeanos
- LoRaWan basierte Datenübertragung mit Enterprise Sicherheitsfunktionen – Benedikt Hirschfelder, PHYSEC GmbH
- Digitalisierung von Serviceleistungen im Pegelwesen, Martin Bohatsch, Uwe Frigger, HST Systemtechnik GmbH
- Hochwasserüberwachungs- und Verkehrsleitsysteme, Christoph Saupe, Sommer Messtechnik
- Immer im Bilde sein – ein Messenger-Dienst, den auch die Polizei nutzt – Wassili Papadakis, Teamwire

[13:15 Uhr Break Out:](#)

Präsenz-Teilnehmer:Innen treffen sich im Foyer	Virtuelle Teilnehmer:Innen und Pitcher treffen sich in Gathertown <sup>1</sup> /Wonder.Me
Pause / Austausch / Netzwerken	Beschreibung der Herausforderungen / Kernfragen zu den Pitch-Themen: Virtuelles Meeting (s. Fußnote)

[14:00 Uhr Gemeinsamer Blick auf die Ergebnisse der virtuellen Gruppe \(Präsenz und Virtuell\)](#)

[14:30 Uhr Gemeinsam nach vorne – Von den Kernfragen der Anwender:Innen zum Prototypen \(Präsenz\)](#)

15:30 Uhr: Vorstellung der Gruppenergebnisse [\(Präsenz\)](#)

[16:00 Uhr Zusammenfassung und Vereinbarung eines Follow-Up \(Präsenz\)](#)

**Tag X: Vorstellung der Prototypen in einer weiteren Veranstaltung**

<sup>1</sup> [Wonder.Me](#) und [Gathertown](#) sind virtuelle Begegnungsplattformen. Wir planen mit Wonder.Me, wenn es technische Schwierigkeiten gibt, wechseln wir in Gathertown, zus. [MIRO](#). Datenschutz s. Links